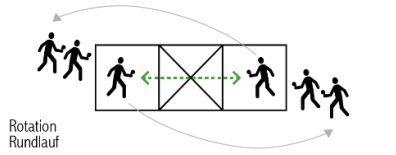
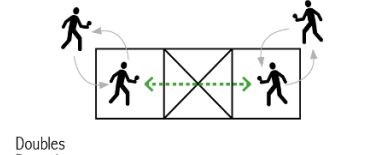
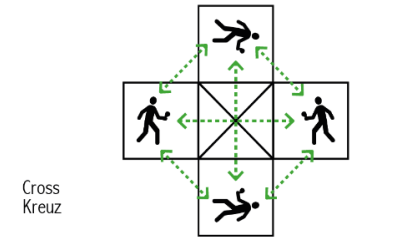
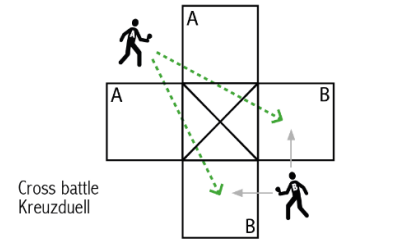
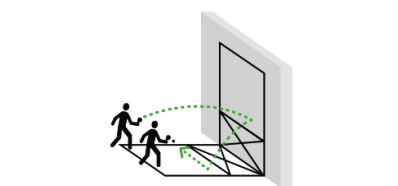


Alles was du wissen musst um loszulegen

- ❖ [Regeln \(stree racket.com\)](http://stree racket.com)
- ❖ [Spielfelder \(stree racket.com\)](http://stree racket.com)
- ❖ [Spielmaterial \(stree racket.com\)](http://stree racket.com)

Rundlauf	Doppel	Kreuz	Kreuzduell	Einzel oder Doppel gegen die Wand
 <p>Rotation Rundlauf</p>	 <p>Doubles Doppel</p>	 <p>Gross Kreuz</p>	 <p>Cross battle Kreuzduell</p>	 <p>Single or doubles against wall Einzel oder Doppel gegen die Wand</p>
<p>Spielerzahl: 5-10 Spieler</p>	<p>Spielerzahl: 4 Spieler (2 Teams à 2 Spieler)</p>	<p>Spielerzahl: 2-4 Spieler</p>	<p>Spielerzahl: 2 Spieler</p>	<p>Spielerzahl: 1-2 Spieler oder 2 Teams à 2 Spieler</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Spielaufbau: • Grundempfehlung und Turniergröße: 2m pro Quadrat - Gesamtgröße 2x6m. • Die Spieler verteilen sich gleichmäßig um das Spielfeld herum. • Ein Schläger und ein Ball werden benötigt. 	<ul style="list-style-type: none"> • Spielaufbau: • Grundempfehlung und Turniergröße: 2m pro Quadrat - Gesamtgröße 2x6m. • Zwei Spieler stehen auf einer Seite, zwei auf der anderen, jeweils diagonal gegenüber. 	<ul style="list-style-type: none"> • Spielaufbau: • Grundempfehlung und Turniergröße: 2m pro Quadrat - Gesamtgröße 2x6m. • Die Spieler verteilen sich auf die beiden Felder. 	<ul style="list-style-type: none"> • Spielaufbau: • Grundempfehlung und Turniergröße: 2m pro Quadrat - Gesamtgröße 2x6m. • Die Spieler stehen sich diagonal gegenüber. 	<ul style="list-style-type: none"> • Spielaufbau: • Grundempfehlung und Turniergröße: 2m pro Quadrat - Gesamtgröße 2x6m. • Ein Spieler oder ein Team steht vor der Wand.

<p>Spielablauf:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Start: Ein Spieler beginnt das Spiel, indem er den Ball aus der Hand ins gegenüberliegende Feld schlägt. 2. Rotation: Nach dem Schlag läuft der Spieler im Uhrzeigersinn zur nächsten Position. 3. Rückschlag: Der nächste Spieler muss den Ball übernehmen und ihn ins gegenüberliegende Feld zurückschlagen. Der Ball darf einmal aufkommen, bevor er geschlagen wird. 4. Wechsel: Jeder Spieler hat nur einen Schlag, bevor er weiterläuft. 5. Fehler: Wenn ein Spieler den Ball nicht korrekt zurückschlägt (z.B. ins Netz, außerhalb des Spielfelds, oder der Ball berührt den Boden zweimal), erhält er einen Strafpunkt und stellt sich wieder am Ende der Reihe an. 6. Wiederaufnahme: Der nächste Spieler übernimmt sofort und schlägt den Ball weiter. 7. Ausscheiden: Spieler mit einer bestimmten Anzahl von Strafpunkten (z.B. 3) scheiden aus dem Spiel aus. 8. Ende: Das Spiel endet, wenn nur noch ein Spieler übrig ist oder eine festgelegte Anzahl von Runden gespielt wurde. 	<p>Spielablauf:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Start: Ein Spieler beginnt das Spiel, indem er den Ball aus der Hand ins gegenüberliegende Feld schlägt. 2. Rotation: Nach dem Schlag läuft der Spieler im Uhrzeigersinn zur nächsten Position. 3. Rückschlag: Der nächste Spieler muss den Ball übernehmen und ihn ins gegenüberliegende Feld zurückschlagen. Der Ball darf einmal aufkommen, bevor er geschlagen wird. 4. Wechsel: Jeder Spieler hat nur einen Schlag, bevor er weiterläuft. 5. Fehler: Wenn ein Spieler den Ball nicht korrekt zurückschlägt (z.B. ins Netz, außerhalb des Spielfelds, oder der Ball berührt den Boden zweimal), erhält er einen Strafpunkt und stellt sich wieder am Ende der Reihe an. 6. Wiederaufnahme: Der nächste Spieler übernimmt sofort und schlägt den Ball weiter. 7. Ausscheiden: Spieler mit einer bestimmten Anzahl von Strafpunkten (z.B. 3) scheiden aus dem Spiel aus. 8. Ende: Das Spiel endet, wenn nur noch ein Spieler übrig ist oder eine festgelegte Anzahl von Runden gespielt wurde. 	<p>Spielablauf:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aufschlag: Ein Spieler beginnt das Spiel, indem er den Ball ins gegenüberliegende Feld schlägt. 2. Diagonalspiel: Der Ball muss diagonal ins gegenüberliegende Feld zurückgeschlagen werden. 3. Wechsel: Die Spieler wechseln sich ab, den Ball zu schlagen. 4. Ballwechsel: Der Ball darf einmal im eigenen Feld aufkommen, bevor er zurückgeschlagen werden muss. 5. Fehler: Ein Punkt wird erzielt, wenn der Gegner den Ball nicht korrekt zurückschlägt (z.B. ins Netz, außerhalb des Spielfelds, oder der Ball berührt den Boden zweimal). 	<p>Spielablauf:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aufschlag: Ein Spieler beginnt das Spiel, indem er den Ball diagonal ins gegenüberliegende Feld schlägt. 2. Ballwechsel: Der Ball muss diagonal ins gegenüberliegende Feld zurückgeschlagen werden. 3. Wechsel: Die Spieler wechseln sich ab, den Ball zu schlagen. 4. Fehler: Ein Punkt wird erzielt, wenn der Gegner den Ball nicht korrekt zurückschlägt (z.B. ins Netz, außerhalb des Spielfelds, oder der Ball berührt den Boden zweimal). 	<p>Spielablauf:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aufschlag: Der Spieler oder das Team beginnt das Spiel, indem der Ball gegen die Wand geschlagen wird. 2. Rückschlag: Der Ball muss von der Wand zurückkommen und innerhalb des Spielfelds landen. 3. Ballwechsel: Der Ball muss zurück zur Wand geschlagen werden, bevor er ein zweites Mal aufkommt. Bei Doppel spielen die Teammitglieder abwechselnd. 4. Fehler: Ein Punkt wird erzielt, wenn der Gegner den Ball nicht korrekt zurückschlägt (z.B. der Ball kommt nicht von der Wand zurück, landet außerhalb des Spielfelds, oder berührt den Boden zweimal). 5. Wechsel: Nach einer bestimmten Anzahl von Punkten (z.B. 5) wechselt der Aufschlag.
<p>Punktevergabe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeder Fehler führt zu einem Strafpunkt. • Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten gewinnt. 	<p>Punktevergabe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jeder Fehler führt zu einem Strafpunkt. • Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten gewinnt. 	<p>Punktevergabe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler oder das Team, das den Ball korrekt zurückspielt, erhält einen Punkt. • Das Spiel endet, wenn eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht ist (z.B. 11 oder 21 Punkte). 	<p>Punktevergabe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler, der den Ball korrekt zurückspielt, erhält einen Punkt. • Das Spiel endet, wenn eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht ist (z.B. 11 oder 21 Punkte). 	<p>Punktevergabe:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Spieler oder das Team, das den Ball korrekt zurückspielt, erhält einen Punkt. • Das Spiel endet, wenn eine vorher festgelegte Punktzahl erreicht ist (z.B. 11 oder 21 Punkte).

<p>Taktik-Tipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Platzierung des Balls: Zielt auf die Ecken des Spielfelds, um es dem nächsten Spieler schwerer zu machen. ● Kraft und Präzision: Schlägt den Ball nicht zu stark, um Fehler zu vermeiden, aber auch nicht zu schwach, um dem Gegner keine einfache Rückgabe zu ermöglichen. ● Bewegung: Bleibt immer in Bewegung, um schnell die nächste Position zu erreichen. 	<p>Taktik-Tipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Platzierung des Balls: Zielt auf die Ecken des Spielfelds, um es dem nächsten Spieler schwerer zu machen. ● Kraft und Präzision: Schlägt den Ball nicht zu stark, um Fehler zu vermeiden, aber auch nicht zu schwach, um dem Gegner keine einfache Rückgabe zu ermöglichen. ● Bewegung: Bleibt immer in Bewegung, um schnell die nächste Position zu erreichen. 	<p>Taktik-Tipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Diagonales Spiel: Nutzt den diagonalen Winkel, um den Ball möglichst weit weg vom Gegner zu platzieren. ● Reaktionszeit: Übt schnelle Reaktionen, da der Ball oft unerwartet zurückkommt. ● Platzierung: Schlägt den Ball in die Ecken, um den Gegner zu zwingen, sich mehr zu bewegen. 	<p>Taktik-Tipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Diagonal platzieren: Schlägt den Ball möglichst präzise diagonal, um den Gegner zu fordern. ● Ruhig bleiben: Lasst euch nicht aus der Ruhe bringen, auch wenn der Gegner Druck macht. ● Beweglichkeit: Haltet euch stets bereit, um schnell auf den Ball reagieren zu können. 	<p>Taktik-Tipps:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Wandnutzung: Nutzt die Wand, um den Ball schnell zurückprallen zu lassen und den Gegner zu überraschen. ● Kraftdosierung: Schlägt den Ball mit der richtigen Kraft, um präzise Schläge zu ermöglichen. ● Teamkoordination: Im Doppel spricht euch ab und verteilt die Aufgaben, um Fehler zu vermeiden.
<p>Rundlauf</p>	<p>Doppel</p>	<p>Kreuz</p>	<p>Kreuzduell</p>	<p>Einzel oder Doppel gegen die Wand</p>
<p>Aufschlag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Position: Der aufschlagende Spieler sollte sich an der vorgesehenen Aufschlagmarkierung befinden. ● Technik: Der Ball wird aus der Hand oder nach einem leichten Hochwurf ins gegenüberliegende Feld geschlagen. ● Ziel: Der Ball sollte so geschlagen werden, dass er im gegenüberliegenden Feld aufkommt und es dem nächsten Spieler erschwert, den Ball zurückzuschlagen. ● Taktik: Variiert die Richtung und Stärke des Aufschlags, um die Mitspieler zu überraschen und sie zu Fehlern zu zwingen. 	<p>Aufschlag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Position: Der aufschlagende Spieler steht hinter der Grundlinie und schlägt den Ball diagonal ins gegenüberliegende Feld. ● Technik: Der Aufschlag kann entweder als Überkopf-Aufschlag (ähnlich wie beim Tennis) oder als Unterhand-Aufschlag (ähnlich wie beim Badminton) ausgeführt werden. ● Ziel: Der Ball muss ins diagonale Aufschlagfeld des Gegners schlagen und möglichst schwer zurückzuschlagen sein. ● Taktik: Variiert zwischen flachen und hohen Aufschlägen sowie zwischen schnellen und langsamen Bällen, um den Gegner zu verunsichern. 	<p>Aufschlag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Position: Der aufschlagende Spieler steht an der vorgesehenen Aufschlagmarkierung und schlägt den Ball diagonal ins gegenüberliegende Feld. ● Technik: Der Aufschlag sollte präzise und kontrolliert ausgeführt werden, um den Ball ins gegenüberliegende Feld zu bringen. ● Ziel: Der Ball sollte so geschlagen werden, dass er im diagonalen Feld aufkommt und es dem Gegner erschwert, den Ball zurückzuschlagen. ● Taktik: Nutzt verschiedene Winkel und Stärken des Aufschlags, um den Gegner zu Fehlern zu zwingen. 	<p>Aufschlag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Position: Der aufschlagende Spieler steht an der vorgesehenen Aufschlagmarkierung und schlägt den Ball diagonal ins gegenüberliegende Feld. ● Technik: Der Aufschlag sollte präzise und kontrolliert ausgeführt werden, um den Ball ins gegenüberliegende Feld zu bringen. ● Ziel: Der Ball sollte so geschlagen werden, dass er im diagonalen Feld aufkommt und es dem Gegner erschwert, den Ball zurückzuschlagen. ● Taktik: Nutzt verschiedene Winkel und Stärken des Aufschlags, um den Gegner zu Fehlern zu zwingen. 	<p>Aufschlag:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Position: Der aufschlagende Spieler steht hinter der Grundlinie und schlägt den Ball gegen die Wand. ● Technik: Der Aufschlag kann entweder als Überkopf-Aufschlag oder als Unterhand-Aufschlag ausgeführt werden. ● Ziel: Der Ball muss so geschlagen werden, dass er von der Wand abprallt und im Spielfeld landet, sodass der Gegner ihn schwer zurückschlagen kann. ● Taktik: Variiert die Richtung und Stärke des Aufschlags, um den Gegner zu überraschen und zu Fehlern zu zwingen. Nutzt die Wand, um unvorhersehbare Rückpraller zu erzeugen.

Allgemeine Tipps für den Aufschlag:

- **Konstanz:** Übt eure Aufschläge regelmäßig, um eine hohe Trefferquote zu erreichen.
- **Platzierung:** Achtet darauf, den Ball gezielt zu platzieren, um den Gegner in Schwierigkeiten zu bringen.
- **Überraschung:** Wechselt häufig zwischen verschiedenen Aufschlagtechniken und -platzierungen, um den Gegner zu überraschen und aus dem Rhythmus zu bringen.
- **Selbstvertrauen:** Ein sicherer und selbstbewusster Aufschlag gibt euch einen Vorteil zu Beginn des Ballwechsels.

OutdoorBadminton.info , 27.06.2024, ohne Gewähr