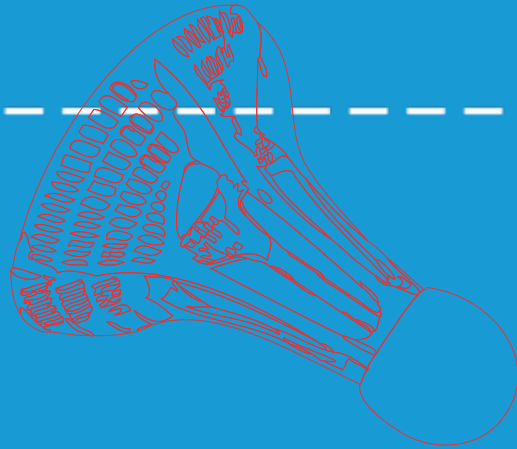


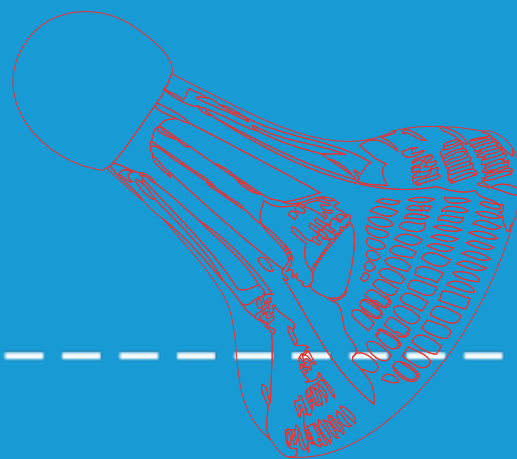
Service zone



Dead zone

Dead zone

Service zone



Spielformen

AirBadminton kann wie folgt gespielt werden:

Einzel: 1 vs. 1 **Doppel:** 2 vs. 2 **Triple:** 3 vs. 3

Teilnehmer

AirBadminton kann im Einzel (mit einem Spieler pro Seite), im Doppel (mit zwei Spielern pro Seite) und im Triple (mit drei Spielern pro Seite) gespielt werden. Im Triple dürfen Spieler nicht zwei aufeinanderfolgende Returns schlagen. Der Spieler muss einem anderen Mitglied der Mannschaft ermöglichen, den nächsten Return zu schlagen. Diese Regel schafft mehr Bewegung und erhöht das strategische Element des Spiels.

Aufschlag

Auf der Seitenlinie ist eine 3-m-Markierung deutlich sichtbar. Der Spieler muss seinen Aufschlag innerhalb des Spielfelds von jedem beliebigen Punkt hinter dieser Markierung aus ausführen, wobei beide Füße stillstehen müssen. Der Aufschläger darf den AirShuttle überall in den Spielbereich des Gegners jenseits der 2-m-Linie spielen. Anders als beim traditionellen Badminton gibt es keine Mittellinie, die den Platz in gleichberechtigte linke und rechte Spielfeldseiten unterteilt. Der gesamte AirShuttle sollte sich beim Aufschlag unterhalb der Netzhöhe befinden.

Damit muss die Flugbahn des AirShuttles vom Schläger des Aufschlägers nach oben gerichtet erfolgen. Beim **Einzel** wird der Aufschlag irgendwo in den Spielbereich des Gegners jenseits der 2m-Linie gespielt. Beim **Doppel** und **Triple** wird der Aufschlag an beliebiger Stelle in einen größeren Spielbereich des Gegners gespielt. Jeder Spieler der annehmenden Seite kann den Aufschlag zurückschlagen. Nach dem Aufschlag werden auf der gesamten Spielfläche Doppelrallyes gespielt.

Empfohlenes Bewertungssystem

Es können sowohl klassisch zwei Gewinnsätze bis 21 Punkte -maximal 30 nach Gleichstand- gespielt werden als auch die international neuere Variante mit drei Gewinnsätzen bis 11 Punkte (maximal 13 bei Gleichstand zuvor) und Seitenwechsel bei 6.

Für AirBadminton das von der BWF empfohlene Punktesystem.

Regeln:

- Bei einem Gleichstand von 10:10 gewinnt die Mannschaft, die zuerst zwei Punkte Vorsprung hat.
- Wenn der Punktestand 12-alles beträgt, hat die Mannschaft, die den 13. Punkt erzielt, den Satz gewonnen. Die siegreiche Seite wird im nächsten Satz als erste aufschlagen.
- Die Spieler wechseln die Seiten während jedes Satzes, wenn der Führende 6 Punkte erreicht, sowie am Ende jedes Satzes.
- Die Pausen zwischen den Sätzen sollten bis zu 120 Sekunden betragen und bis zu 60 Sekunden während jedes Satzes, wenn der Führende 6 Punkte erreicht.

Feldabmessungen

Das Spielfeld ist ein Rechteck von 16m x 6m für Doppel- und Dreier-Spielgruppen und 16m x 5m für Singles; umgeben von einer Freizone, die mindestens 0,8 m auf allen Seiten beträgt.

Der freie Spielbereich ist mindestens 7 Meter hoch von der Spielfläche; frei von allen Hindernissen. Auf Sand ist die Höhe des Netzes niedriger bei 1,45 m in der Mitte und 1,5 m über der Seitenlinie für Doppel und Dreier.